

Aufgabe 5: Bit-Operatoren

Es gibt verschiedene Bit-Operatoren in C. Diese wirken nicht auf den ganzen Wert einer Variablen, sondern auf die einzelnen Bits. Es wird also z. B. beim Und-Operator (&) Bit1 der ersten Variable und Bit1 der zweiten Variablen "verUNDet".

```
wert1 = 10010010
wert2 = 01110110
```

```
      10010010
&     01110110
-----
=      00010010
```

Hier die Wahrheitstabellen für die verschiedenen Bit-Operatoren (a = Bit aus erster Variabel, b = Bit aus zweiter Variable, e = Ergebnisbit):

AND (&) Syntax: `ergebnis = wert1 & wert2;`

```
a | b | e
-----
0 | 0 | 0
0 | 1 | 0
1 | 0 | 0
1 | 1 | 1
```

OR (|) Syntax: `ergebnis = wert1 | wert2;`

```
a | b | e
-----
0 | 0 | 0
0 | 1 | 1
1 | 0 | 1
1 | 1 | 1
```

XOR (~) Syntax: `ergebnis = wert1 ^ wert2;`

```
a | b | e
-----
0 | 0 | 0
0 | 1 | 1
1 | 0 | 1
1 | 1 | 0
```

NOT (~) Syntax: `ergebnis = ~wert1;`

```
a | e
-----
0 | 1
1 | 0
```

Das XOR (Exklusiv-Oder) hat eine besondere Eigenschaft:

```
wert1      = 01011010
schluessel = 01100110
```

```
      01011010
^     01100110
-----
=     00111100
```

Jetzt hat man den Wert nach dem XOR 00111100. Wenn man nun wiederum mit dem erzeugten Wert und dem `schluessel` ein XOR durchführt kommt man wieder zu `wert1`.

```
      00111100
^     01100110
-----
=     01011010
```

Diese XOR-Verschlüsselung ist ein relativ einfaches Verschlüsselungsverfahren.

Aufgabe:

Schreibe ein Programm:

1. Das eine Datei als Byte-Stream einliest.
2. Die Bytes mit XOR und einem von dir gewähltem Schlüssel verschlüsselt bzw. entschlüsselt.
3. Speichere diese Daten in einer neuen Datei.