

Aufgabe 1

Ein- und Ausgabe auf der Konsole mit C++

Mit dieser Aufgabe soll die Eingabe und Ausgabe auf der Standard-Konsole geübt werden.

Dazu ein einfaches Beispiel:

```
// Einzelkommentare sind in C++ möglich (nur ein Zeile)

/* Die alten und mehrzeiligen C-Kommentare
   funktionieren immer noch */

#include "stdafx.h"
#include <iostream> // der C++-Header von iostream wird eingebunden

using namespace std; // der Namensraum std wird verwendet

int main() // kein Parameter void nötig in C++
{
    cout << "Hallo Welt!\n\n"; // Ein String wird in den Consolen-Ausgabe-Stream (cout) gelegt
    cout << "Eine Zahl eingeben: ";

    int i; // Integer-Variabel i angelegt (anders als in c geht das auch mitten im Code)
    cin >> i; // Consolen-Eingabe-Stream wird gelesen, die Eingabe in i vom Typ Integer abgelegt.
    cout << i << " zum Quadrat ist " << i * i << "\n"; // Zusammengesetzter Ausgabestream

    getchar(); // Damit die Console nicht sofort wieder verschwindet
    getchar();

    return 0;
}
```

Aufgabe:

1. Eine Float- und eine Double-Variable einlesen.
2. Die Variablen multiplizieren und das Ergebnis als Double ausgeben.
3. Eine Zeichenketten mit 80 Zeichen einlesen und ausgeben.