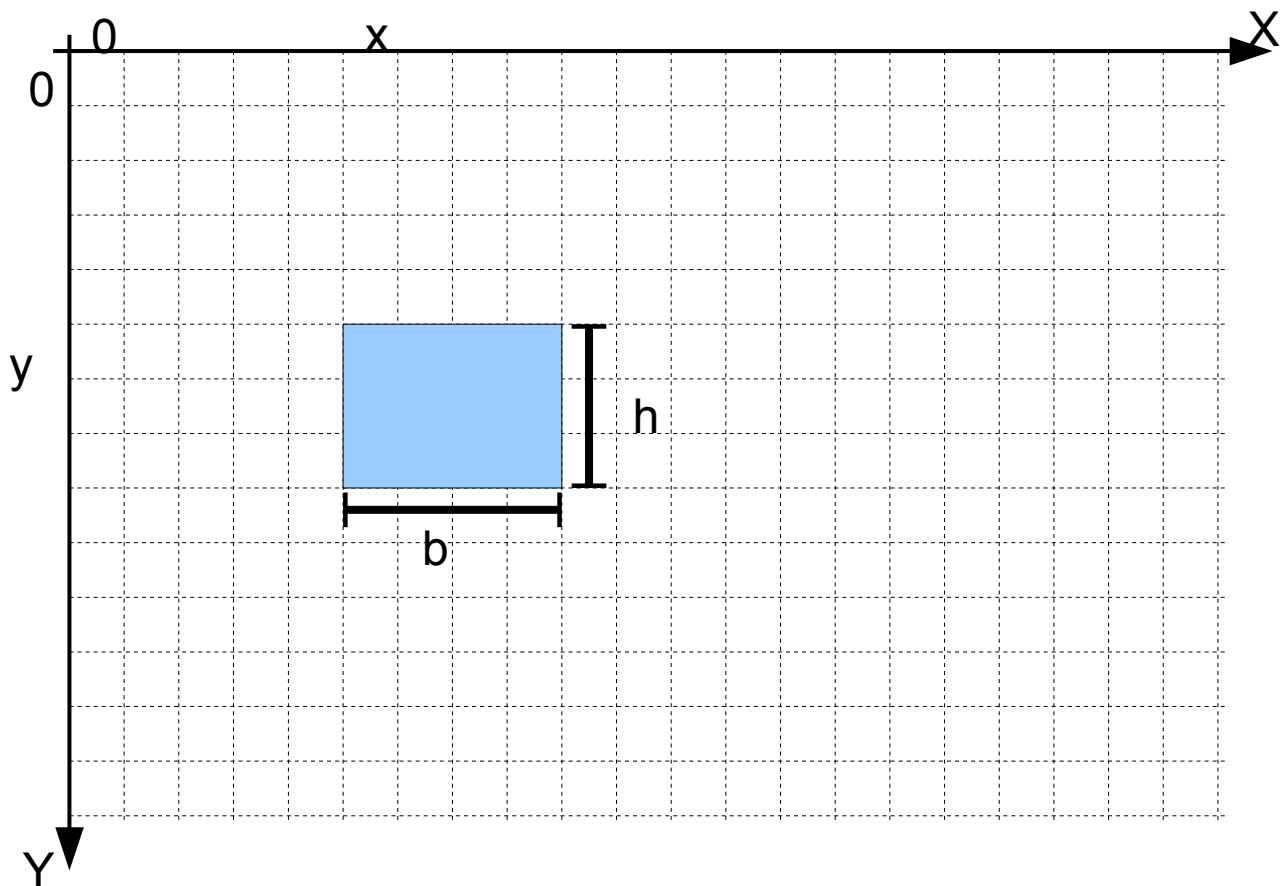


## Aufgabe 2

### Das Rechteck

Ein Rechteck besteht aus einem Punkt in der linken oberen Ecke und hat dazu noch eine Breite  $b$  (in x-Richtung) und eine Höhe  $h$  (in y-Richtung).



$$X = 5, y = 5, b = 4, h = 3$$

#### Aufgabe:

1. Die Klasse Rechteck mit X- und Y-Koordinaten und Höhe und Breite programmieren.
2. Getter- und Setter-Funktionen für alle Eigenschaften des Rechtecks.