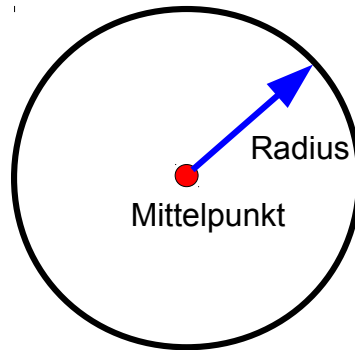


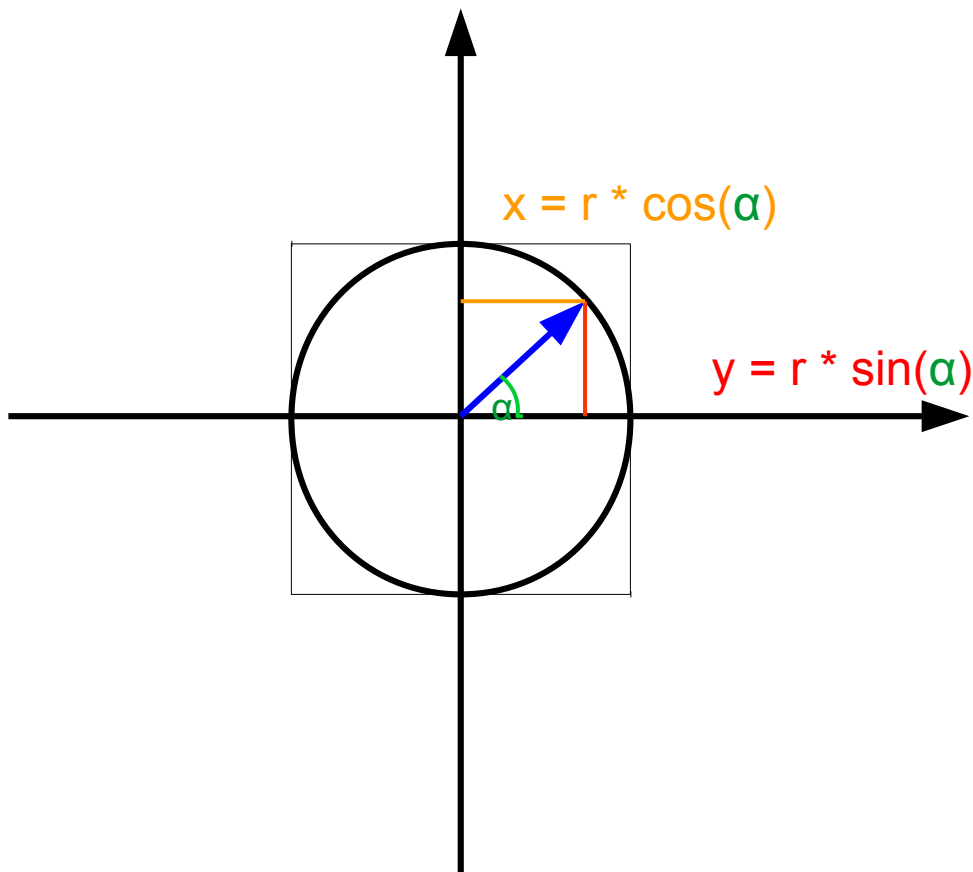
Aufgabe 4

Der Kreis

Ein Kreis hat mindestens einen Mittelpunkt und einen Radius (r). Der Mittelpunkt wird mit X- und Y-Koordinaten festgelegt.



Mit den Sinus- und Kosinus-Funktionen können die X- und Y-Koordinaten des Kreises berechnet werden.



Aufgabe:

1. Die Klasse Kreis erstellen. Dabei die Eigenschaften von Rechteck erben.
2. Die Kollisionsfunktion von Rechteck überladen und das äußere Quadrat für die Kollisionsberechnung nutzen.